



### PROGETTO DI AGGIORNAMENTO "CAFFÈ DIGITALI"

#### 1. Responsabili del progetto

Prof. Antonio Zeffiro, docente Monica Marton

#### 2. Obiettivi e breve descrizione del progetto

L'obiettivo del corso è attivare laboratori informatici che offrano strumenti, mezzi e tecniche per sviluppare le capacità creative digitali degli alunni.

Sono previsti 9 brevi corsi di 4 ore: ogni corso prevede due incontri di due ore ciascuno. Il numero minimo di iscritti per ogni corso è fissato a 12 docenti; il numero massimo è fissato a 20 (per l'IC 3 Scamozzi) + 5 (per l'IC Bizio di Longare); per l'eventuale selezione farà fede la data d'iscrizione. Per iscriversi ai laboratori i docenti dovranno aprire il link sottostante (o copiarlo nella barra degli indirizzi del browser) e compilare il modulo di iscrizione

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf2p3HX7Noc8sRHorQFN5rglyZOUgInUWPH\\_0TfQpHC2taCFg/vie/wform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf2p3HX7Noc8sRHorQFN5rglyZOUgInUWPH_0TfQpHC2taCFg/vie/wform)

Tutti gli incontri si svolgeranno presso la scuola secondaria Scamozzi di Vicenza nel periodo da metà ottobre 2017 a gennaio 2018. Gli incontri avranno carattere operativo e laboratoriale. Le ore svolte nel corso verranno riconosciute con attestato di frequenza.

Questi i contenuti previsti per i vari incontri:

1. **"GSuite per la didattica"**, conoscenza delle app e potenziali usi nella didattica. Corso destinato ai docenti di infanzia, primaria e secondaria.  
Mercoledì 18/10 16.45 - 18.45  
Lunedì 23/10 16.15 - 18.15
2. **"Robotica educativa con Blue Bot e Bee Bot"**. Corso destinato alla scuola dell'infanzia e alla scuola primaria.  
Mercoledì 25/10 16.45 - 18.45  
Lunedì 30/10 16.45 - 18.45
3. **"Coding, una palestra facile e divertente per sviluppare il pensiero logico e informatico"** (a partire da livello zero). Corso destinato alla scuola secondaria e primaria. Aree coinvolte: tecnologia e matematica.  
Lunedì 06/11 16.45 - 18.45  
Lunedì 13/11 16.45 - 18.45
4. **"Digital story telling"** (Pixar, Storymap, Sutori). L'arte di scrivere un racconto e di comunicarlo nella modalità multimediale. Corso destinato alla scuola primaria e secondaria. Aree coinvolte: umanistica e linguistica.  
Mercoledì 08/11 16.45 - 18.45  
Mercoledì 15/11 16.45 - 18.45
5. **"Costruire un libro elettronico multimediale e condiviso"** (Epub editor e Didapages). Corso destinato alla scuola primaria e secondaria. Aree coinvolte: tutte.  
Lunedì 20/11 16.45 - 18.45  
Lunedì 27/11 16.45 - 18.45
6. **"Appsmart per la didattica: creare app per imparare"** (Learningapps- Edueto) . Corso destinato alla scuola primaria e secondaria. Aree coinvolte: tutte.  
Mercoledì 22/11 16.45 - 18.45

**Mercoledì 29/11 16.45 - 18.45**

7. **"Documentare le attività quotidiane con semplici video"** (Utilizzo di Photo story, Movie Maker, Adobe Spark video). Corso destinato alla scuola dell'infanzia e alla scuola primaria.

**Lunedì 04/12 16.45 - 18.45**

**Lunedì 11/12 16.45 - 18.45**

8. **"Uso didattico delle piattaforme social learning"** (We school e Padlet): come funziona e quale utilità può avere una piattaforma social classroom. Corso destinato alla scuola secondaria e primaria. Aree coinvolte: tutte.

**Mercoledì 08/01 16.45 - 18.45**

**Mercoledì 15/01 16.45 - 18.45**

9. **"Imparare facendo: ambienti di simulazione virtuali per semplici esperimenti di fisica e matematica"**(con Algodoo e Phet). Corso destinato alla scuola primaria e secondaria, area matematica, tecnologica e scientifica.

**Mercoledì 10/01 16.45 - 18.45**

**Mercoledì 17/01 16.45 - 18.45**

### **3. Risultati attesi**

Miglioramento delle competenze creative digitali degli insegnanti e degli alunni.

Ricaduta positiva sulle capacità di analisi, riflessione, e sulle capacità di lavorare in modo cooperativo.

### **4. Risorse umane**

Docenti del corso saranno il Prof. Antonio Zeffiro (Animatore digitale e formatore presso la rete dell'ambito 8 degli istituti di Vicenza Area Berica) per i corsi 3,4,5,6,7,8,9 e la docente Monica Marton (Animatore digitale dell'IC3) per i corsi 1 e 2

### **5. Verifica e valutazione del progetto**

Il progetto di formazione e aggiornamento verrà valutato attraverso schede che rileveranno il grado di soddisfazione degli insegnanti partecipanti e le ricadute nella loro didattica.

Vicenza, 26/09/2017

Antonio Zeffiro

Monica Marton