



Il percorso è volto a sviluppare un atteggiamento consapevole e attivo verso i problemi emergenti e a diffondere le buone pratiche ai compagni e alla comunità attraverso l'uso di strumenti digitali innovativi.



Progetto:

Digital story
per noi e per gli altri

A CURADI:

Monica Marton Docente esperta

Daniela Poiese Docente tutor

PER INFORMAZIONI

marton@scamozzi.it

poiesed@scamozzi.it

Tel. Scuola Pertini

0444/530039

e-mail: pertini@scamozzi.it

ISTITUTO COMPRENSIVO 3

“VINCENZO SCAMOZZI”

Via Luigi Einaudi, 74

36100 Vicenza

tel 0444/530070

fax 0444/530069

cf 80017210248

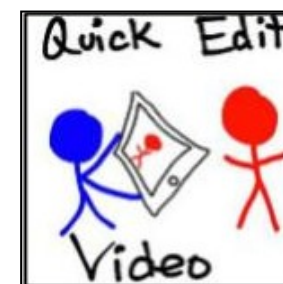
e-mail: viic84000d@istruzione.it

pec: viic84000d@pec.istruzione.it

web site: www.scamozzi.gov.it



DIGITAL
STORY



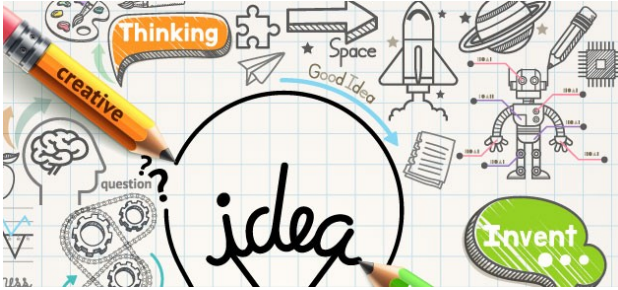
FSE PON

“PENSIERO COMPUTAZIONALE
E CITTADINANZA DIGITALE”

CODICE: 10.2.2A-FdRPOC-VE-2018-41

CHE COS'È

Laboratorio di creatività digitale per alunni di 3^a, 4^a e 5^a per inventare storytelling, giochi didattici, video, tutorial su tematiche sociali e ambientali.



PERCHÉ

- Interpretare la realtà,
- diffondere valori,
- scambiare esperienze,
- rappresentare contenuti,
- stimolare l'immaginazione,
- sviluppare il pensiero computazionale, cioè la capacità di risolvere problemi in modo personale e creativo, pianificando una strategia di azione,
- utilizzare nuove tecnologie per comunicare informazioni,
- sviluppare un atteggiamento attivo e consapevole,
- collaborare alla realizzazione di un progetto comune.



QUANDO

Il laboratorio si svolgerà presso la **scuola primaria Pertini**

dalle ore **9.00** alle ore **12.00**

nelle ultime due settimane di giugno e, precisamente,

dal **17 giugno** al **21 giugno**

e

dal **24 giugno** al **28 giugno**

Il calendario degli incontri è indicativo. Orari e date verranno confermati il giorno della riunione.



COSA FAREMO

- Leggere e rielaborare un testo in chiave digitale
- Lavorare in gruppo
- Progettare e realizzare un elaborato
- Utilizzare programmi e software didattici
- Sviluppare un algoritmo di programmazione

